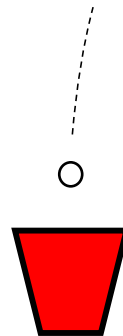


DRITTES GROSSES BIERPONGTURNIER DES FACHSCHAFTSRATES INFORMATIK



KURZFASSUNG DER REGELN

WANN.

04. Oktober 2019, Anmeldung ab 17 Uhr.

WO.

Aula Campus Linden, Ricklinger Stadtweg 120.

WIE.

Keine Anmeldung vorher notwendig. Plätze sind begrenzt und werden in der Reihenfolge des Ankommens vergeben. Selbst wenn ihr keinen Platz bekommen solltet, wird es aber Tische für freie Spiele geben.

ALLES WEITERE.

Wird in den nächsten Wochen über Instagram und Telegram bekannt gegeben.



🔍 **FSRI**

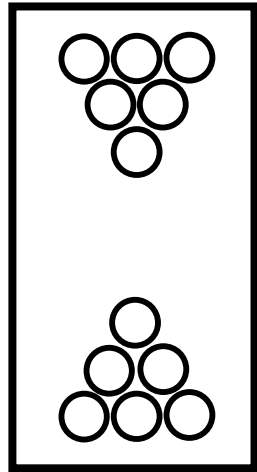


🔍 **FSRI_HSH**

WIR FREUEN UNS AUF EUCH!

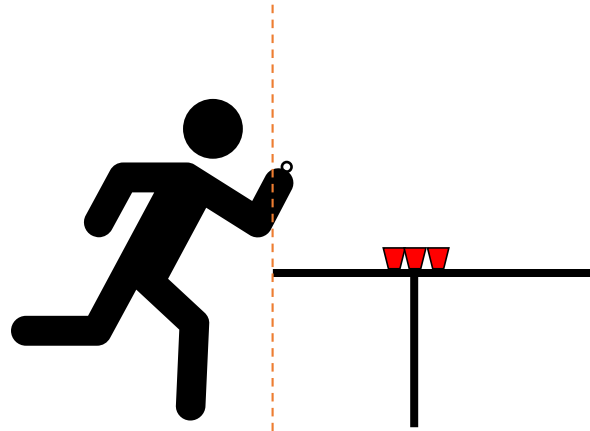


GENERELLER SPIELAUFBAU.



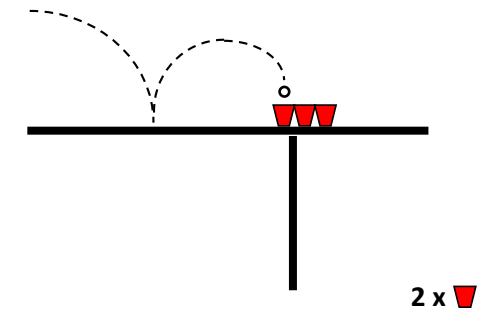
Zwei Teams, 6 Cups, zwei Würfe
pro Team.

ELLENBOGEN.



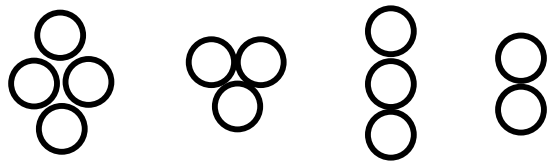
Beim Wurf muss sich der
Ellenbogen hinter der Tischkante
befinden.

AUFPRALLER.



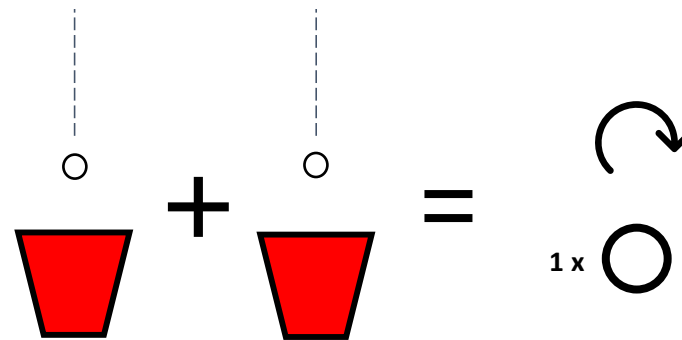
Trifft ein Aufpraller einen Cup, darf ein
zweiter ausgewählt werden, der auch
getrunken werden muss. Aufpraller dürfen
abgewehrt werden.

ZUSAMMEN- STELLEN.



Jedes Team ein Mal pro Spiel am Anfang ihres Zuges, Form darf beliebig gewählt werden.

DOPPELTREFFER.



Trifft ein Team zweimal in einer Runde, bekommt es einmalig einen Ball zurück. Vorher müssen die Cups getrunken werden!

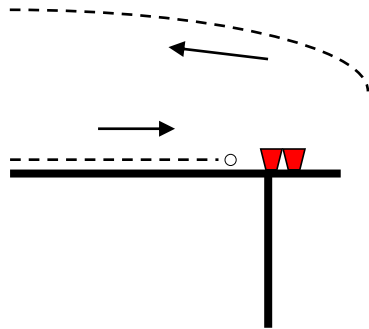
STRAFBECHER.



- Einen Ball zu früh fangen
- Einen eigenen Cup umkippen
- Einen eigenen Cup treffen
- ...

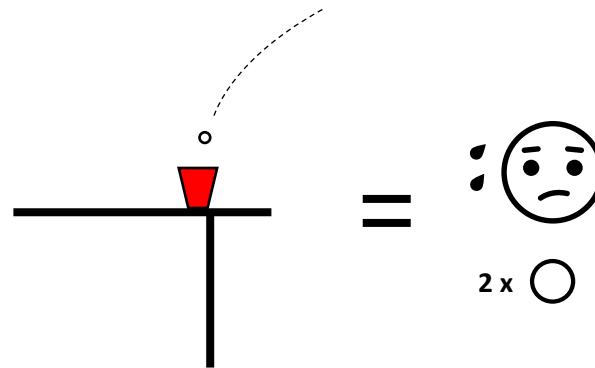
Bei Regelverstößen muss ein eigener Cup nach Wahl des Gegners getrunken werden.

TRICKSHOTS.



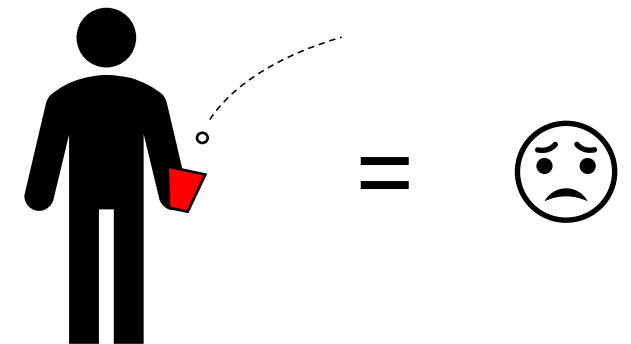
Rollt der Ball zurück und das Team nimmt ihn sich, darf es diesen als Trickshot nochmal werfen (unter dem Bein, hinter dem Rücken, gegen eine Wand o.ä.)

SPIELLENDE: AUSGLEICHEN



Wenn der letzte Cup getroffen wurde, hat das Team noch zwei Bälle zum Ausgleichen – trifft einer davon, ist der Treffer rückgängig gemacht und es wird weiter gespielt.

DEATHCUP.



Wird ein Cup getroffen, der eigentlich hätte getrunken werden müssen, verliert das Team SOFORT.